**TEVÉKENYSÉGAJÁNLÁS**

**Ellentétpárok-játék 1.**

**Ajánlások**

* A játszótereket, csoportos trambulinokat, játszóházakat továbbra is kerüljék!
* Az ellentét-játék sokféle képesség fejlesztésére alkalmas.
* Kezdetben az egyszerűbbeket próbálgassuk, majd haladjunk a nehezebb felé. Mi is kitalálhatunk újakat!
* Amelyekkel szeretnénk a gyermekeket megismertetni, azokat igyekezzünk a mindennapi életünkbe is beépíteni! Ragadjuk meg az alkalmat, amikor a fogalmakat a helyzethez illeszkedően el tudjuk magyarázni. Az újonnan megismerteket ajánlott rendszeresen használni!
* A játék fejleszti a beszédértést, a bővíti a gyermeki szókincset. A játék révén javul figyelmük, emlékezetük, fejlődik gondolkodásuk, s a későbbi iskolai készségek alakulásában is segít (pl. szövegértés).

**Játék 1.**

* A képek-párokat magunk elé helyezzük.
* Gyorsan az egyik párra rámutatunk, és társunknak az ellentétjét kell rávágnia.
* Csak szavakat mondunk, de minél gyorsabban.
* Pl. gyors – lassú, szép – csúnya stb.

**Játék 2.**

* Játszhatjuk a játékot úgy is, hogy a képecskéket egyesével kivágjuk, majd az asztalon felfelé fordítva elhelyezzük.
* Összekeverjük, és kellő távolságban elrendezzük.
* A játékvezető felnőtt egyet kiválaszt, maga elé teszi.
* Meg kell találni az ellentét-párját, és mielőbb a tenyérrel a képre csapni.
* Akié a legalsó kéz, az a leggyorsabb. Jutalmul a képet ő kapja.
* Ki tud több képet összegyűjteni?

**Játék 3.**

* Nagyon egyszerű mondatba foglaljuk a képen szereplő fogalmat.
* Pl. „Látom a magas fát.” „Látom az alacsony fát.”
* Ennek az ellentét-mondatát kell megismételni!

|  |  |
| --- | --- |
| magas | alacsony |
| hideg | meleg |
| nagy | kicsi |
| tompa | hegyes |
| fiatal | öreg |
| szép | csúnya |
| férfi | nő |
| vidám | szomorú |
| C:\Users\Ági\Pictures\Névtelen.pnghosszú hajú | C:\Users\Ági\Pictures\Névtelen.pngrövid hajú |
| C:\Users\Ági\Pictures\Névtelen.pngbecsuk | C:\Users\Ági\Pictures\Névtelen.pngkinyit |
| C:\Users\Ági\Pictures\Névtelen.pngnyitva | C:\Users\Ági\Pictures\Névtelen.pngcsukva |